

AI



ただ ゆうり
武蔵野大学データサイエンス
jkotqmrr.com

夏休みのAI利用について

5分LT / 当日思い立って、桜井さんの動画に背中を突き飛ばされて30分で作成

承認マシーン から 究極のバランス まで

KICKOFF / きっかけ

背中を 突き飛ばされて来た

桜井政博さんの「ゲームを作るには」を見て、
当日中にLTをやろうと決めて、30分で作った。

youtu.be/JV3KOJ_Z4Vs



この夏、Claude Max 5x に加入

/ 月

\$110

日本円で

1.7万円

日割りすると

≒600円

「毎日600円、使い倒すぞ！！」と思っていた。

……と思っていた。

私は勘違いしていた。

帰省とインターンで、作業時間がゴリゴリ削られることに。。。



トークンを"食らう"ための組織を作った

claude-factory

逐次実行で自律動作する組織。私が企画したものを、独自に議論し、制作まで行わせるシステム。

目的が、少しすれ違っていた。（使い倒すこと自体が目的に…）

なんか、
違うなあ。

発散も収束も丸投げしたら、自分の体験の満足度は最悪だった。

おれは何を
やっているんだ？

ただの承認マシーンでは？

→ 2時間でやめた。

そもそも、発散と収束って？

DIVERGE

発散

アイデアに要素を足し、
企画の立ち位置を広げること。
「何を・どんな価値で作るか」を探す。

CONVERGE

収束

広げたアイデアを形にする工程。
コーディングやデプロイなど、
実際の開発を進めること。

この2つのバランスが、開発の体験を左右する。

ループ エンジニアリング

発散はしない（or 自分で選ばせてくれる）。
開発体験を保ったまま、面倒な実装だけをやってくれる。

収束と発散の、究極のバランス。

claude-factory

発散も収束も丸投げ。
満足度は最悪。

ループエンジニアリング

発散は自分。実装は任せる。
嬉々として1日1制作。

嬉々として、1日1制作ができています。

BUT / それでも

でも、トークン余ってる。。。。

5時間制限

< 70%

週次制限

< 30%

「毎日600円使い倒すぞ」の計画は、どこへ…？

内圧の高い企画が、
まだできない。



自分の内側から湧く強い動機で企画を立てるのが、次の課題。

内圧の考え方 → youtu.be/X6FcraeKrSM



まとめ

- 1 丸投げ（発散も収束も）は、自分をただの承認マシーンにする
- 2 ループエンジニアリングが収束と発散の究極のバランスをくれた
- 3 嬉々として1日1制作。でも制限はまだ余っている
- 4 次の課題は「内圧の高い企画」を自分で立てること

ありがとう
ございました。

アドバイスあればお願いします
